

Kígyók és létrák – játékszabály

A játék célja: legyél az első, aki legelőször ér a pingvinek királyához, a királypingvinhez!

Játékosok száma: 2-4 fő

Mire van szükséged a játékhoz:

- A játékosok számának megfelelő számú bábura
- 1 dobókockára

Játék menete:

Minden játékos ráteszi a bábuját a START mezőre (1-es mező/ Jegesmackó hátsó talpához). A legfiatalabb játékos kezd: dob a kockával, és annyit lép, amennyit dobott. Ha a mezőn egy létra alja, vagy egy kígyó feje látszódik, akkor a játékosnak az alábbi szabályok szerint kell cselekednie:

LÉTRA: ha a mezőn, amire érteztél egy létra alja látszódik, felmászatsz rajta, hogy gyorsabban haladj!

KÍGYÓ: ha a mezőn, amire érteztél egy kígyó feje látszódik, sajnos visszacsúszol egészen a farkáig!

Ezután következhet a következő játékos.

A CÉL mezőre pontos dobással kell beérkezned. Ha többet dobsz, először lépj a Cél mezőig, majd a dobásból hátralévő lépéseket visszafelé kell megtenned. Ha a mezőn, ahová érteztél egy kígyó fejét látod, akkor sajnos le kell csúsznod rajta.

Szabályváltozatok, amivel egyszerűbbé, vagy izgalmasabbá tehetitek a játékot:

- Aki 3-ost dob, választhat, hogy újra dob, vagy lelépi a hármat.
- Ha ellenséges bábura érkezel, akkor azt kiütheted és a kiütött bábnak újra a START mezőre kell állnia.
- Célba érkezést is lehet egyszerűsíteni: kisebb gyerekeknél elfogadhatjuk a túldobást, vagy könnyíthetünk azzal is, hogy túldobás esetén nem kell visszafelé is lépni, hanem a játékos ebben az esetben egy helyben marad és a következő dobásnál újra próbálkozhat.